



Tisková zpráva – k okamžitému zveřejnění

Geolokační hra „Anthropoid v Nehvizdech“

Při příležitosti 75 let od smrtelného útoku na zastupujícího říšského protektora Reinharda Heydricha bylo dne 29.5.2017 v městysu Nehvizdy spuštěno „předkračování“ úspěšné geolokační hry Operace Anthropoid, která se odehrává v Praze. Události této hry totiž časově předcházejí ději té pražské.

Hráči mají díky této hře na vlastní kůži okusit tuto ojedinělou akci protinacistického odboje prostřednictvím geolokační hry ve svém chytrém telefonu. Každý může tuto výzvu přijmout a stát se tak hrdinou národního odboje! Stačí mít pouze k dispozici chytrý telefon, v něm staženou bezplatnou aplikaci GEOFUN a hru s názvem „Anthropoid v Nehvizdech“.

Starosta městysu Nehvizdy Vladimír Nekolný podtrhuje historický význam operace a s ohledem na místo seskoku parašutistů v Nehvizdech dodává: *„Hra názorně popisuje, kudy vedly stopy parašutistů po jejich seskoku v našem městysu. Protože jsme chtěli, aby hra co nejvěrněji zachycovala místa i aktivity spojené se seskokem Gabčíka a Kubiše, využili jsme ke zpracování scénáře hry množství historických materiálů. Nicméně nemohli jsme se nevyhnout některým zjednodušením, aby celou hru bylo možné absolvovat do max. 2 hodin. Věřím, že se hra stane zajímavým počinem pro návštěvníky Nehvizd, navíc ve spolupráci s ředitelem základní školy plánujeme využít aplikaci v rámci výuky našich několika stovek žáků.“*

Iniciátor a zastupitel městysu Petr Mück pak doplňuje *„Chtěli jsme hru pojmout akčně a zároveň edukativně. Během hry tak hráči uvidí např. parašutisty přímo padat z oblohy či v průběhu hraní projdou obdobným výcvikem jako naši hrdinové ve Velké Británii. Nevyhnou se tak běhu či zaměřování nepřítele hledím svého telefonu, který se na chvíli stane jejich zbraní.“*

A co k tomu dodá zástupce tvůrce Vít Pechanec, jednatel společnosti GEOFUN, která hru městysu dodala? *„Velmi zajímavý moment ve hře nastává v okamžiku, kdy se hráči musí rozhodnout, zda-li přijmou roli Jana Kubiše či Jozefa Gabčíka. Podle toho se pak odehrávají*

jejich následující kroky. Vzhledem k tomu, že parašutisté seskočili v noci, doporučuji pro autentičnost zážitku hru absolvovat také v noci.“

Odkazy:

- webová prezentace hry: <https://www.geofun.cz/anthropoid-v-nehvizdech/>
- rychlý odkaz pro stažení hry v chytrém telefonu: <http://qr.geofun.cz/326>
- web předchozího dílu: <https://www.geofun.cz/anthropoid>
- trailer na youtube: https://www.youtube.com/watch?v=GQwuwxw_auU
- podklady pro novináře - www.geofun.cz/novinari/

O GEOFUNu

GEOFUN vychází z populárního geocachingu. Hry v něm přináší unikátní příběhy, jejichž součástí se stávají samotní hráči, a poznávání je tak pro ně mnohem zábavnější a přináší mnoho zážitků.

GEOFUN v sobě spojuje 4 populární záležitosti:

**① zážitky ② cestování ③ poznávání
... a to vše zdarma v ④ chytrém telefonu!**

Princip hry spočívá ve **využití chytrých telefonů** (smartphones), které disponují rozsáhlými technickými možnostmi umožňující lokalizaci. Díky GPS modulu telefon přesně ví, kde se nacházíte, a podle toho reaguje, komunikuje a uděluje úkoly. Kromě toho tak měří čas, umí zaznamenávat i pouštět video, zobrazovat fotografie, komunikovat s vámi hlasově, hodnotit vaše odpovědi na různé otázky a ještě mnoho dalšího. To vše využívá GEOFUN k tomu, aby si návštěvníci užili při poznávání krás naší země spoustu zábavy a odnesli nezapomenutelné zážitky.

Hráč, který se do hry zapojí, si nainstaluje aplikaci GEOFUN do chytrého telefonu (s operačním **systemem Android nebo iOS**) a provede načtení nejbližších geosrand (her). Následně již pro samotnou hru nepotřebuje internetové připojení, běží tedy **offline**. Spuštěná hra v terénu nabídne geosrandy, které se nachází v okolí hráče. Kouzlo GEOFUNu tkví právě v tom, že hráč **neví, jaké úkoly ho čekají**, dokud nedorazí na určené místo začátku geosrandy. Předem zjistí pouze stručný popis geosrandy a **faktory** náročnosti, které jsou čtyři - **fyzický, mentální, trapnosti a zábavy**.

Plnění úkolů sleduje a kontroluje samotná mobilní aplikace prostřednictvím technických možností (senzorů), které chytrý telefon má k dispozici. Hráči pak dostávají tzv. **geonky (body)** podle úspěšnosti plnění úkolů. Další geonky získávají od ostatních hráčů. Např. úkolem v geosrandě může být natočit krátké video, zazpívat píseň (a nahrát ji), zapsat textově příběh, který aplikace odešle na web Geofunu, kde je pak návštěvníci mohou hodnotit. Podle těchto hodnocení pak hráči dostávají geonky. Hráč získává geonky do

celkového skóre a má možnost hrát o různé ceny v aktuálně probíhajících soutěžích.

Pro více informací kontaktujte:

- Vladimír Nekolný, starosta městyse Nehvizdy, tel. 736 671 445, starosta@nehvizdy.cz
- Petr Mück, zastupitel, tel. 608 884 568, financni@nehvizdy.cz
- Vít Pechanec, projektový manažer, World Media Partners, s.r.o., tel. 603 799 819, info@wmp.cz
- Tomáš Procházka, produkční, World Media Partners, s.r.o., tel. 739 076 876, tomas@wmp.cz